

# Liga Regeln – Stand 10.07.2023

Hier gibt es die allgemeinen Regeln zur German League über die Plattform [www.webcamdarts.com](http://www.webcamdarts.com)

## Ligaanmeldung:

### 1.)

Jeder Spieler, der an der neuen Saison teilnehmen möchte, muss sich über das Anmeldeformular auf der HP unter dem Reiter „Ligaanmeldung“ anmelden.

**Es wird niemand Automatisch in die neue Saison übernommen.**

### 2.)

Nur Spieler die sich **während** der **Anmeldefrist** gemeldet haben, haben Anspruch auf die jeweilige Ligastufe, wo man sich drin befindet. Verpasst man den Anmeldezeitraum fängt man in der untersten Liga wieder an.

### 3.)

Das Anmeldeformular muss **vollständig** und **korrekt** ausgefüllt werden. Besonders der Punkt mit der E-Mail-Adresse für die Excel Tabelle wird von den meisten falsch ausgefüllt. Ab der Saison 02/22 wird hier nicht mehr nachträglich die richtige E-Mail-Adresse eingetragen. Es ist auch für die E-Mail eine Hilfeseite erstellt worden, damit ihr auch die richtige Mail Adresse eintragt. Die Excel Tabelle hat nichts mit der HP oder WDA zu tun und ist zu 90% eine Google Mail Adresse verknüpft.

### 4.)

Personen die die vergangene Saison nicht beendet haben (Ausstieg/3.VW) müssen 1 Saison pausieren. Es kann mal eine Ausnahme geben, dies wird dann jedoch in der Ligaadmin Gruppe mit allen Ligabeauftragten von Fall zu Fall besprochen. Solltet ihr betroffen sein, bitte beim Ligaadmin [Tobias Kirsch](#) melden. Innerhalb von max. 48h bekommt ihr dann die Antwort, ob ihr melden dürft.

**5.) Zutritt zur Liga ist nur mit dem WDA CAMCHECK möglich.** Ohne Stern ist die Teilnahme an der Liga und deren Wettbewerbe nicht möglich. Zusätzlich wird das Setup nochmal von den Ligaadmins abgenommen anhand eines Screenshots bei der Anmeldung. Auf dem Screenshot sollte das Aktuelle Datum sichtbar sein.

(Um den Stern zu bekommen, müsst ihr zwischen 12-20 Equalizer Spiele spielen gegen verschiedene Spieler die den Camcheck Stern schon besitzen. Die Bewertungen am Ende des Spiels sorgen dazu, dass ihr den Camcheck Stern ebenfalls bekommt. Dies funktioniert voll automatisch und da kann niemand eingreifen)

## Spielabsprachen:

1.)

Spielabsprachen werden im persönlichen Dialog zwischen den jeweiligen Spielern **auf der HP** unter der jeweiligen Spieltags Paarung getroffen. Die Spielabsprachen sollten **spätestens bis Sonntag 23:59 Uhr begonnen** werden, um ein besseres Planen der Woche zu gewährleisten. **Hier zählt es nicht ein „wann kannst du“ zu schreiben, sondern dass man Zeitgleich schreibt in welchen Zeitraum man selbst spielen kann, sodass eine schnellere Absprache getroffen werden kann.**

2.)

Urlaubszeit: Niemand muss öffentlich bekanntgeben, dass er im Urlaub ist. Natürlich steht jedem Spieler auch ganz normal der Urlaub zu. Bitte spricht hier mit euren Ligaadmins frühzeitig, um das weitere vorgehen für die Zeit zu besprechen. In der Regel können die Spiele vorgezogen und auch nachgeholt werden.

3.)

Sollte ein Spiel aus diversen Gründen (z.B. Verletzung/Urlaub etc.) nicht zustande kommen, wird sich mit dem Grund an den zuständigen Ligabeauftragten gewendet und zusätzlich unter der entsprechenden Begegnung der Gegner informiert, dass in dem gewissen Zeitraum kein Spiel gespielt werden kann. Alternativ wird das jedoch der Ligabeauftragte auch unter die Spiele schreiben. Die Spiele bekommen einen angemessenen Zeitraum zum Nachholen. Ausnahme hier sind jedoch die letzten beiden Spieltage, da es keine weitere Deadline gibt nach dem letzten Spieltag.

4.)

Ist bis zum Ende des Spieltags (Enddatum steht im Spielplan) nicht gespielt worden und unter der entsprechenden Begegnung KEIN Nachholtermin vermerkt, setzt der jeweilige Ligabeauftragte dieses Spiel fest.

Im Bestfall wird zu dem Zeitpunkt gespielt und es geht in die Wertung.

Ist eine Person (oder beide Personen) nicht anwesend, wird die Abwesenheit mit -4 Punkten bestraft und es gibt eine Verwarnung. **(Siehe Abschnitt Verwarnungen, wann wir eine VW verteilen)**

5.)

Bei allen spielen die gegen jemand gewertet werden, werden -4Punkte gewertet.

## Allgemeines:

1.)

Fragen werden Ausschließlich an die Ligabeauftragten gestellt in der sie sich befinden. Die Ligabeauftragten haben ihre Liga im Blick und sind somit ein besserer

Ansprechpartner als jemand aus einer anderen Liga der sich erst darein lesen muss. **Auf das Facebook Profil kommt ihr, wenn ihr auf den Namen klickt!**

Alternativ kann dies auch via E-Mail passieren bei Personen die kein FB besitzen.

Die Kontaktdaten findet ihr unter:

[Liga Regeln – WDA Deutschland](#)

## 2.)

### **Spieltage und Spielmodus:**

Die Spieltage der German League sind immer von Sonntags (erster Tag der neuen Spielwoche) bis Samstags (Im Kalender des Spielplans angegeben)

Der Spielmodus jeder einzelnen Liga lautet wie folgt:

**Alle Spiele müssen als Ranked Game gespielt werden und nicht über 501! Ist kein Ranked game eingestellt, muss das Spiel wiederholt werden.**

A-Liga + B-Liga = **EQ XL** (*Bo5 Sets, Bo5 Legs*)

C-Liga = **Supercup** (*Bo12 Legs*)

D-Liga = **LADDER** (*Bo10 Legs*)

Pokal = **EQUALIZER** (*Bo 9 Legs*)

Relegation /Playoffs : **Bo 15 Legs**

Die Relegationsspiele am Ende der Saison werden nicht als Ranked Game gespielt!

## 3.)

Das Kamerabild darf **maximal 1 Zusätzliches** Fenster haben für eine Vergrößerung eines Feldes (T20 zb.)

Nicht zulässig wären mehrere Ausschnitte (T20 +D20; D16; Spielercam etc.).

Wird dies im Ligaspiel eingesetzt, kann dies mittels Screenshots an den Ligaadmin geschickt werden für die Entsprechende Wertung des Spiels.

Ebenfalls **nicht zugelassen** ist die Software für den „**Automatischen Zoom!**“

## 4.)

Solange auf der WDA-Seite das Streamen nicht funktioniert, ist es keine Pflicht zu streamen. Die Möglichkeit mit einer Desktop-Aufnahme ist freiwillig und von der Liga genehmigt. Jedoch ist ohne einen Stream eine Reklamation nicht möglich.

Der Stream muss jedoch direkt nach Beendigung des Spiels auch beendet werden, sodass man evtl. danach führende Gespräche nicht im Netz zu hören sind.

## 5.)

Bei Betrug folgt ein sofortiger Ausschluss aus der Liga, zudem werden Beweisvideos an die WDA-Admins weitergeleitet, sodass es auch auf der Website zu

Konsequenzen kommen wird.

### 6.)

Während des Spiels ist für eine normale Rauschkulisse zu sorgen. Laute Musik im Hintergrund oder ein dauerhaftes Reden, mit Personen die sich im gleichen Raum aufhalten, Stören den Gegner bei der Konzentration. Bitte versucht dies zu unterlassen!

Klärt ggf. vor dem Spiel ab, ob die Lautstärke der Musik ok ist!

Sollte es zu Beleidigungen kommen und diese via Stream aufgenommen werden, wird der Spieler sofort der Liga verwiesen! Wir stehen für einen Respektvollen Umgang untereinander!

### 6.1)

Wir wurden vermehrt darauf angesprochen, dass während des Ligaspiels nicht privat gesprochen werden sollte. Während des Spiels sollte nur das nötigste mit dem Gegenspieler gesprochen werden. Private Gespräche, über das Spiel oder auch weil man sich länger kennt, sollten erst nach Beendigung des Spiels führen. Dies hat auch den Hintergrund, dass einige Spieler ihre Spiele streamen und dementsprechend nicht jeder im Netz ein Privates Gespräch mitbekommen muss.

### 7.)

Auf der Homepage wird nach dem Spiel vom Gewinner das Ergebnis eingetragen und der Ergebnislink gepostet.

Ligabetrieb > x.Liga > Spielplan. Dort auf das "v" in der jeweiligen Begegnung klicken. Unten links steht "Eintrag bearbeiten". Dort muss nur noch das Ergebnis eingetragen werden und der Link eingefügt. Rechts von „Spielen,, auf „Gespielt,, stellen und danach nur noch rechts auf "aktualisieren" klicken dann ist das Ergebnis eingetragen und die Tabelle aktualisiert. Bei allen Spielen der German League müssen die Gewinner zusätzlich die Statistiken des Spiels für beide Spieler in der Statistik Tabelle (Excel Link) eintragen. Hier gibt es auch ein kleines Erklärvideo oder die Ligabeauftragten sind auch bereit jeden einmal alles zu zeigen.

## Spielablauf:

### 1.)

Start des Spiels: Vor Spielbeginn werfen beide Spieler 3 Darts auf Bull. Es beginnt der Spieler das Spiel, der das Ausbullen gewinnt.

Die Reihenfolge und die Anzahl der Bull ist entscheidend. Trifft Spieler 1 dreimal die 25 und Spieler 2 mit dem 1. Dart die 50, dann beginnt Spieler 2, auch wenn er danach keine weiteren Treffer im Bull landen kann. Trifft Spieler 2 in dem o.g. Beispiel mit dem 1. Dart KEIN Bull und danach zweimal 50, fängt Spieler1 an!

Steht nach 3 Darts kein Sieger fest, wird dies wiederholt, bis ein Gewinner feststeht.

### 2.)

Der angesagte Score zählt - auch falls nach der Eingabe des Scores ein Dart aus dem Board fallen sollte.

**(Hintergrund: Einige Spieler haben eine Funktastatur in der Nähe wo sie stehen. Sie tippen erst den Score ein und ziehen dann die Darts heraus)**

### 3.)

Sollte durch einen Rechenfehler ein Check-out erzielt werden, welches eingetippt und abgesendet wird, wird untereinander geklärt wie weiter vorgegangen wird.

Dies kann unter anderem so aussehen: ein Leg dem Gegner schenken, weiter spielen mit dem Spielstand, Spielabbruch und Neustart des Spiels.

Im Zweifelsfall ist hier der Ligabeauftragte direkt herbeizuziehen. Bitte bedenkt hierbei aber, dass die Ligabeauftragten auch nicht 24h am Tag erreichbar sind. Daher bitte in dem Fall etwas Geduld zu haben, oder ggf. via Facebook schauen, ob einer der anderen Ligabeauftragten online ist und helfen kann.

### 4.)

Die Checkdarts müssen vom Gegner Bestätigt werden. Die Pfeile werden erst nach einer Reaktion vom Gegner herausgezogen, um bei strittigen Situationen durch Bewegungen der Pfeile den Checkdart zeigen zu können!

## Verwarnungen:

Seit Beginn der ersten Saison (2016) handhaben wir es, dass die Spieler bei nichteinhalten Verwarnungen bekommen, sollten sie sich nicht an die Spielregeln halten. Kommunikation ist uns hierbei am wichtigsten! Solange die Kommunikation unter den Spielern vorhanden ist, wird es fast keine Probleme geben.

Die Ligaadmins schauen Sonntags immer auf den vergangenen Spieltag und die offenen Partien.

Die 3. Verwarnung führt automatisch zum Ausschluss aus der Liga und man wird für die laufende und nächste Saison gesperrt. Die Verwarnungen zählen für die Liga und dem Pokal zusammen.

### 1.)

Die Absprache zu der laufenden Spielwoche wird nicht bis Sonntag 23:59 Uhr begonnen. Im Idealfall schreibt die erste Person, wann sie spielen kann in der Spielwoche, so muss die 2. Person nur antworten wann es zeitlich passt. Man muss sich noch nicht sonntags einig sein, jedoch muss die Kommunikation frühzeitig gestartet werden.

Es ist völlig egal welcher Name als erstes im Spielplan steht, beide Spieler müssen sich rechtzeitig melden.

### 2.)

Das Spiel wurde vom Liga Admin angesetzt (In der wöchentlichen Liganews Sonntag Abends nachzulesen) und am Spieldatum/ Uhrzeit ist die Person nicht anwesend. Zusätzlich zur Verwarnung gibt es beim nicht anwesend sein -4 Punkte.

### 3.)

Ein abändern des Spielplans wird nicht geduldet! Wer das Datum im Spielplan verändert, bekommt direkt eine Verwarnung. Es muss auch keine Uhrzeit im Spiel eingetragen werden, da das Datum im Spielplan ausschließlich den letzten Tag des Spiels angibt.

### 4.)

Der Gewinner jeder Partie muss das Ergebnis inklusive des Spiellinks auf die HP und in die Statistik von **beiden Spielern** eintragen. Wird die Statistik Tabelle nicht vom Gewinner eingetragen, wird er 1x ermahnt und hat nochmal eine Woche Zeit. Ist es dann immer noch nicht eingetragen, wird das Spiel als nicht gespielt gewertet. Der eigentliche Verlierer dieses Spiels wird das Spiel dadurch „am grünen Tisch,, gewinnen.

### 5.)

Es darf nicht vor offiziellen Start der Liga gespielt werden. Wir kontrollieren die Spiellinks und sehen es anhand des Datums. Das Spiel muss dann auf jedenfall wiederholt werden. (Ausnahme hier, wenn jemand die ersten Spiele im Urlaub ist. Dies muss aber unbedingt mit dem Ligabeauftragen abgesprochen werden und er sein OK für das vorzeitige Spielen geben. Das OK dazu wird vom Ligabeauftragen unter das Spiel geschrieben, sodass beide Spieler abgesichert sind.

## Änderungsverlauf:

**10.07.2023 – Spielmodus B-Liga abgeändert**

**26.05.2022 -Neu Erstellte Ligaregeln**